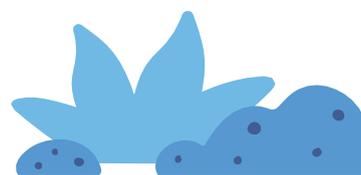
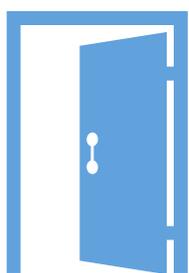
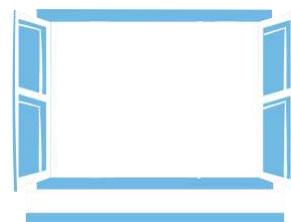
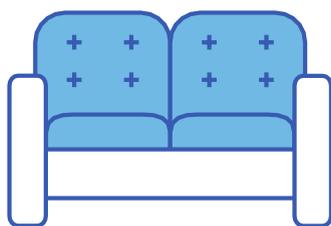


HOME

TAPPA BATTESIMALE





COMMISSIONE REGIONALE PER LA DOTTRINA DELLA FEDE,
L'ANNUNCIO E LA CATECHESI - PUGLIA

A cura di:

ÈQUIPE "TAPPA BATTESIMALE" - METROPOLIA DI FOGGIA

Progetto grafico e impaginazione:

Sac. Angelo Pedè - Arcidiocesi di Otranto

HOME
TAPPA BATTESIMALE



CATECHISTI/EDUCATORI

PRIMA DOMENICA DI QUARESIMA

MANGIARE... INSIEME

Metà

Scoprire la storia di Gesù per incontrarlo come amico che invita a chiamare Dio con il nome di Padre (AREA DELL'INCONTRO CON GESÙ CRISTO).

Passaggio di vita

Dalla vita di Gesù e dei suoi amici alla scoperta che Gesù è amico di tutti e chiama ad essere suoi amici.



Catechismo CEI

"IO SONO CON VOI", cap. 5 pp. 78-79 e 89.

Atteggiamento da maturare

MANGIARE... INSIEME (Attenzione allo spreco alimentare)

Segno/simbolo

LA CUCINA (luogo della condivisione, del nutrimento, della mensa)

Commento al Vangelo

(Lc 4,1-13 - versetto di riferimento: "Non di solo pane vive l'uomo")

Il brano evangelico della prima domenica di Quaresima ci propone Gesù che viene spinto dallo Spirito Santo nel deserto dove, per quaranta giorni, sperimenta la solitudine, il silenzio e la mancanza di cibo. Nel linguaggio biblico il deserto può rappresentare il luogo in cui il popolo d'Israele mostra la propria infedeltà, ma in cui la misericordia divina trionfa. L'esperienza della tentazione che Gesù vive è proprio questa. Nella fase più critica della sua condizione di debolezza, quando "ebbe fame", interviene il diavolo che per tre volte lo tenta: chiede a Gesù di trasformare in pane una pietra, di adorarlo e di costringere Dio a compiere un prodigio. Gesù si trova ogni volta a scegliere se abbandonare la sua missione salvifica assegnatagli dal Padre oppure no. La risposta di Gesù è decisa, rimane fedele al Padre suo e sceglie di vivere di ogni parola di Dio, di adorare e servire lui solo.

Anche Gesù ha conosciuto la debolezza umana, che spesso fa scegliere male, mentre lui ha vinto il Maligno, nel deserto e sulla croce, indicando la via della salvezza. La prima tentazione prende spunto dalla fame di Gesù, da un bisogno primario dell'uomo: cibarsi di pane. Il tentatore suggerisce di *servirsi dell'essere figlio per soddisfare questa necessità, vuol far credere all'uomo che l'unica alternativa possibile per rimanere in vita sia piegare Dio alla propria necessità. Piegare Dio alla propria vita o la propria vita a Dio? È una falsa alternativa che Gesù respinge prontamente. Nel suo ricorso alla Scrittura, Gesù rimanda la vita dell'uomo alla sua Sorgente. Il pane senza colui dal quale proviene non basta. Come a un neonato non basta essere nutrito se viene a mancare la relazione fondamentale con la mamma, così ogni uomo anche se ha il pane per sopravvivere non avrà la Vita senza la relazione fondamentale con Dio che è il principio di tutto.*



CATECHISTI/EDUCATORI

PRIMA DOTENICA DI QUARESIMA

ftAngiare...InSiete

Attività

PAROLE IN MUSICA...

Il cibo consumato da soli nutre il corpo ma non sempre lo spirito. Attraverso l'ascolto del brano "Aggiungi un posto a tavola" e la sua ricostruzione con parole-chiave mancanti, si invitano i bambini a riflettere sulla necessità dell'accoglienza, della condivisione e di evitare sprechi di cibo.

Materiale:

- il foglio con il testo bucato della canzone e le parole mancanti (nella scheda del sussidio per i bambini oppure online)
- traccia musicale della canzone "Aggiungi un posto a tavola" (https://youtu.be/b9PiZQcPh_k).

Istruzioni

Stampare la scheda del sussidio per i bambini con il testo bucato e le parole mancanti.

Ascoltare la traccia musicale e poi chiedere di completare il testo della canzone, usando le parole che hanno a disposizione.

Si supera il livello se, ascoltando la canzone, le parole sono al posto giusto.

Si può svolgere l'attività anche online cliccando sul codice QR.



Aggiungi un posto..... che c'è un amico in più
 se sposti un po' la seggiola stai comodo anche tu,
 a questo servono a stare in compagnia,
 sorridi al nuovo ospite non farlo

..... il companatico raddoppia l'allegria.
 Aggiungi un posto a tavola che c'è un in più
 se sposti un po' la seggiola stai comodo anche tu,
 gli amici a questo a stare in compagnia,
 sorridi al nuovo ospite non farlo

..... il companatico raddoppia l'allegria.
 La porta è.....la luce sempre accesa.
 La porta è sempre aperta la luce sempre accesa.
 Il fuoco è sempre vivo la mano

Il fuoco è sempre vivo la mano sempre tesa.

La porta è sempre aperta
 la luce sempre accesa.
 Aggiungi un posto a tavola che c'è un amico

se sposti un po' la seggiola
 se sposti un po' la seggiola
 starai più comodo tu, gli amici
 a questo servono a stare

sorridi al nuovo ospite
 non farlo andare via
 dividi il companaticol'allegria.
 Aggiungia tavola e così, e così, così sia!

PAROLE MANCANTI (ci sono alcune che non c'entrano)

dividi perché andare via conserva sempre aperta un posto un sorriso sempre tesa
 servono dividi raddoppia a casa chi sei mano tesa
 gli amici chiusa andare via a tavola in compagnia amico in più



PRIMA DOMENICA DI QUARESIMA

mangiare insieme

SCHEDE BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

1

la vita



STafIT THE game

In questa nuova avventura ci accompagnerà Super Mario, tra un balzo e una piroetta, attraverso le stanze di un nuovo mondo da esplorare, **HOME**. Scopriamo insieme dove ci porterà!

Tutto prende inizio dal primo livello, la **cucina**, Super Mario si trova lì per due motivi: ha davvero tanta fame e ha deciso di invitare a pranzo suo fratello Luigi e la bella principessa Peach, quindi vuole preparare qualcosa di buono. Già sente l'acquolina in bocca e per frenare la voglia di addentare un bel panino, fischieta un motivetto molto allegro. Ma bussano alla porta... chi sarà mai? Sono in anticipo i suoi invitati?

Super Mario va ad aprire: c'è un grosso fungo allucinogeno che gli fa perdere all'improvviso la memoria. Per ritrovarla deve ricomporre il testo della canzone che stava canticchiando. Vogliamo aiutarlo?



Non di solo pane vivrà l'uomo

LUCA 4,1-13

la parola

2

Cofte ftAI GeSÙ vA nel DeSertO, DOve IO tentA Il DIAvOIO? LUI è FigLIO DI DIO, PUò vivere Anche IUI IA tentAZiOne, PrOPriO cofte noi? Sì! GeSÙ nOn SI è fAtto UOfTo "Per fintA". HA volUTO eSSere UOfTo cofte noi, In tuttO, e SI IASciA PortAre nel DeSertO Per PrePARArSI A vivere IA fISSiOne DI AnnUnciare A tutti IA BellA Notizia. Per PriftA cOSA, cOnSIDerAndO che GeSÙ StA DigIUnAndO nel DeSertO DA 40 gIOrni e che QUIndI hA DAVvero fAfte, Il DIAvOIO gLI PrOPone: "Se tu Sei FigLIO DI DIO, DÌ A QUeStA PietrA che DìventI PANe". ftA GeSÙ Sceglie DI nOn cOfTPiere firAcOII Per Se SteSSO. Il PANe è Un DONO PreziOSO, Serve AI nOSTrO nUTrimentO, cÌ DÀ vitA. GeSÙ SteSSO cÌ hA InSegnAtO A chieDere AI PADre NOSTrO Il PANe QUotIDIANo, ftA egLI SA che c'è QUAlcOSA DI AncOrA PIU iftPortAnte Del PANe: l'AftOre. Per QUeStO riSPOnDe AI tentAtOre: "NON DI SOIO PANe vivrÀ l'UOfTo".

3

la fraternità



"Aggiungi un posto a tavola"

Aggiungi un posto che c'è un amico in più
se sposti un po' la seggiola stai comodo anche tu,
..... a questo servono a stare in compagnia,
sorridi al nuovo ospite non farlo

..... il companatico raddoppia l'allegria.
Aggiungi un posto a tavola che c'è un..... in più
se sposti un po' la seggiola stai comodo anche tu,
gli amici a questo a stare in compagnia,
sorridi al nuovo ospite non farlo

..... il companatico raddoppia l'allegria.
La porta è la luce sempre accesa.
La porta è sempre aperta la luce sempre accesa.
Il fuoco è sempre vivo la mano

PAROLE MANCANTI (ci sono alcune che non c'entrano)

dividi perché andare via conservare sempre aperta un posto un sorriso sempre tesa
servono dividi raddoppia a casa chi sei mano tesa gli amici chiusa andare via
a tavola in compagnia amico in più

Completa il testo di questa canzone usando le parole che hai a disposizione. Ma attenzione! Non tutte le parole vanno usate. Per capire se hai completato nel modo giusto il testo, ascolta di nuovo la canzone. Se hai sbagliato, riprova: sarai più fortunato!

La porta è sempre aperta
la luce sempre accesa.
Aggiungi un posto a tavola che c'è un amico
se sposti un po' la seggiola
se sposti un po' la seggiola
starai più comodo tu, gli amici
a questo servono a stare





CATECHISTI/EDUCATORI

SECONDA DOMENICA DI QUARESIMA

cOnverSare

Metà

Scoprire la storia di Gesù per incontrarlo come amico che invita a chiamare Dio con il nome di Padre (AREA DELL'INCONTRO CON GESÙ CRISTO).

Passaggio di vita

Dall'accoglienza della storia di Gesù Cristo alla scoperta della storia di quanti l'hanno incontrato.



Catechismo CEI

"IO SONO CON VOI", cap. 4 pp. 68-69.

Atteggiamento da maturare

CONVERSARE (Attenzione all'inquinamento acustico)

Segno/simbolo

IL SALOTTO, LA SALA BELLA (luogo dell'ascolto, dell'introdurre, del condividere, del riposo)

Commento al Vangelo

(Lc 9,28-36 - versetto di riferimento: "conversavano con lui...")

La seconda domenica di Quaresima ci consegna il Vangelo della Trasfigurazione, come a volerci ricordare, fin dai primi passi del cammino quaresimale, che la Pasqua è la meta.

Gesù sale sul monte a pregare, ma non è solo, con lui sono presenti Pietro, Giacomo e Giovanni. In quella preghiera, Gesù vive un mutamento così profondo da mostrarlo anche nel volto che diventa luminoso e si riflette anche sulle vesti che diventano candide e sfolgoranti. La preghiera è sempre un momento che trasfigura.

I discepoli partecipano a questa scena, sono coinvolti nella gioia della visione e osservano uno "spettacolo" meraviglioso tanto da voler continuare a vivere questa esperienza profondissima di Dio. Hanno realmente compreso – e questo è l'invito rivolto anche a noi – che la preghiera ci trasfigura e ci fa vedere meglio il mistero dell'amore di Dio.

È proprio sul monte che anche noi veniamo trasfigurati. La nostra vita e il nostro cuore, immersi nella preghiera, diventano più simili a Lui, e noi avremo i suoi stessi sentimenti.



CATECHISTI/EDUCATORI

SECONDA DOFFENICA DI QUARESIMA

cOnverSare

Attività

SUONI O RUMORI?

Materiale:

→ Stampe su fogli A3 degli scenari e del diagramma

→ pennarelli

Istruzioni

Per ascoltare l'altro e porre attenzione ai segni che ci portano a Gesù, è necessario innanzitutto contenere le fonti di disturbo, o meglio l'inquinamento acustico.

I bambini troveranno davanti a sé 3 ipotetici scenari. In ciascuno di essi dovranno individuare 2 fonti sonore "positive" e 2 fonti sonore "nocive" basandosi sia sull'intensità del rumore sia sulla sua funzionalità.

Con l'aiuto del catechista o osservando il diagramma con la scala dei Decibel (unità di misura dell'intensità sonora), i bambini inseriranno la "spunta" accanto ad ogni suono usando lo stesso colore presente nel diagramma.

Infine chi guida l'incontro spiegherà l'importanza di alcuni suoni di cui non possiamo fare a meno (la conversazione, la musica a volume adeguato, i suoni della natura) e il disturbo di quelli che vengono dall'uso smodato di strumenti e mezzi costruiti dall'uomo.

Trovi qui di seguito la legenda:

1^ scena: STRADA

- Mamma e bambino che conversano (+) 40Db
- Uccellino che canta (+) 30Db
- Auto che suona il clacson (-) 100Db
- Musica ad alto volume da un locale (-) 80Db.

2^ scena: STADIO

- Speaker che annuncia le formazioni in campo (+) 70Db
- Cori dei tifosi (+) 90Db
- Aereo (-) 120Db
- Tromba da stadio (-) 100Db.

3^ scena: CANTIERE SUL MARE

- Mare di sottofondo (+) 20Db
- Pale eoliche (+) 30Db
- Martello pneumatico (-) 110Db
- Scavatrice (-) 85Db.

Si precisa che:

- con rumori fino a 20Db è possibile una conversazione di tono normale
- con >60Db occorre conversare ad alta voce
- con >70Db sono possibili danni all'udito
- con >100Db è necessario urlare per farsi sentire
- 120Db è la soglia del dolore.

1 la vita

SOLUZIONE

(solo per catechisti):
Peach è stata nascosta nella Forever Forest, una foresta fitta e buia. Sarà riconoscibile da alcuni rumori (lupi in lontananza, foglie pestate, lo sparo di un cacciatore).



SECONDA DOMENICA DI QUARESIMA

conversare

SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

1 la vita STafit THE game

Super Mario, con un balzo, passa nel secondo livello, il **salotto**, ma ecco che arriva un messaggio vocale sul suo smartphone. E' della principessa Peach, è stata rapita ancora una volta da Bowser. Prima di essere derubata di tutto quello che aveva, è riuscita a mandare il messaggio a Mario per chiedergli aiuto. Mario ascolta e riascolta più volte il vocale, ma da solo non riesce a capire dove il suo più grande nemico possa averla nascosta. Decide allora di chiamare il fratello Luigi, che arriva in soccorso con un grande balzo per ascoltare quanto è accaduto. Aiutiamo i due fratelli a scoprire dov'è nascosta Peach? Solo un piccolo indizio: Mario e Luigi hanno sentito nel messaggio la voce di lupi in lontananza.



“**conversavano con lui...**” (LUCA 9,28-36) la parola **2**

All'inizio del Vangelo, Pietro e i suoi compagni sono stanchi e addormentati. Non sanno che davanti ai loro occhi sta avvenendo qualcosa di unico! Gesù indossa delle vesti bianche e luffinosissime e accanto a lui ci sono due persone fottite fottose: fottè, che aveva portato al popolo le tavole della legge, ed Elia, un profeta. Non succede tutti i giorni di trovarsi a parlare con i propri "supereroi"! Infatti Pietro e i suoi amici si uniscono a loro e desidererebbero rifarsi a lungo. Quando stiano insieme e conoscano Gesù che è in mezzo a noi il tempo passa così in fretta!

3 la fraternità

40Db 

30Db 

100Db **BEEP!** 

80Db 

120Db 

70Db **staDIO** 

90Db 

85Db 

110Db 

20Db 

30Db 

CANTIERE SUL MARE



SECONDA DOMENICA DI QUARESIMA

3 la fraternità

conversare

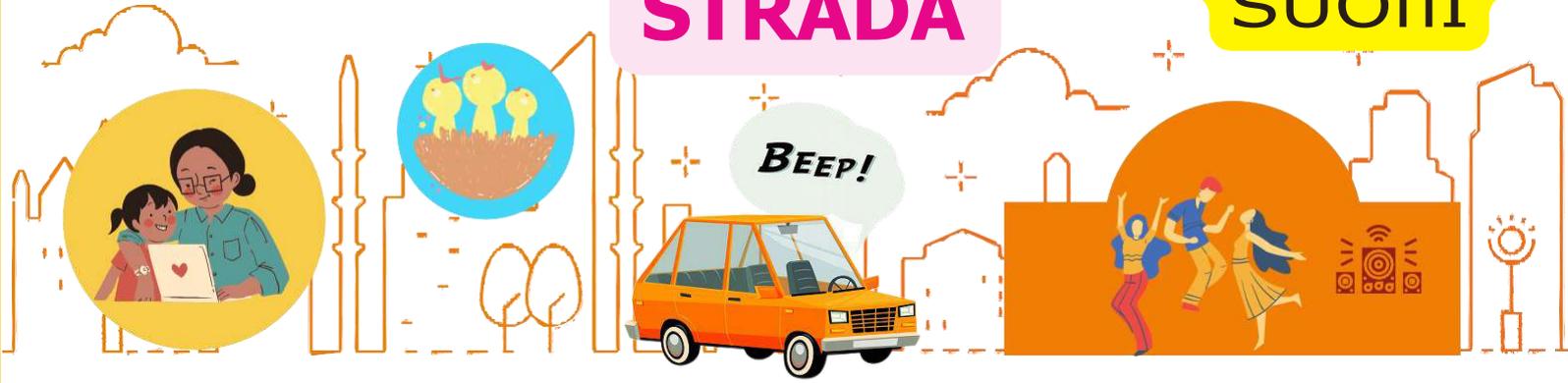
SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

Ci SONO SUONI BUONI e SUONI cattivi (ruffor!) Attorno A noi e Quei cattivi A volte SONO così forti DA fPèDirIDI ASCOLtAre Quei BUONI. In Ogni DiSegno ch eveDrAI, ci SONO DUE SUONI e DUE ruffor!: trOvA lJe rIPOrtA IA cAlfA nellA ScenA. POI, cOn l 'AIUTO Del cAtechiStA, ScOPri cOte SI ftiSURA l 'IntenSità Del SUONO e fteffI In Ordine I SUONI trOvAti SU UnA SPeciAle griglia.

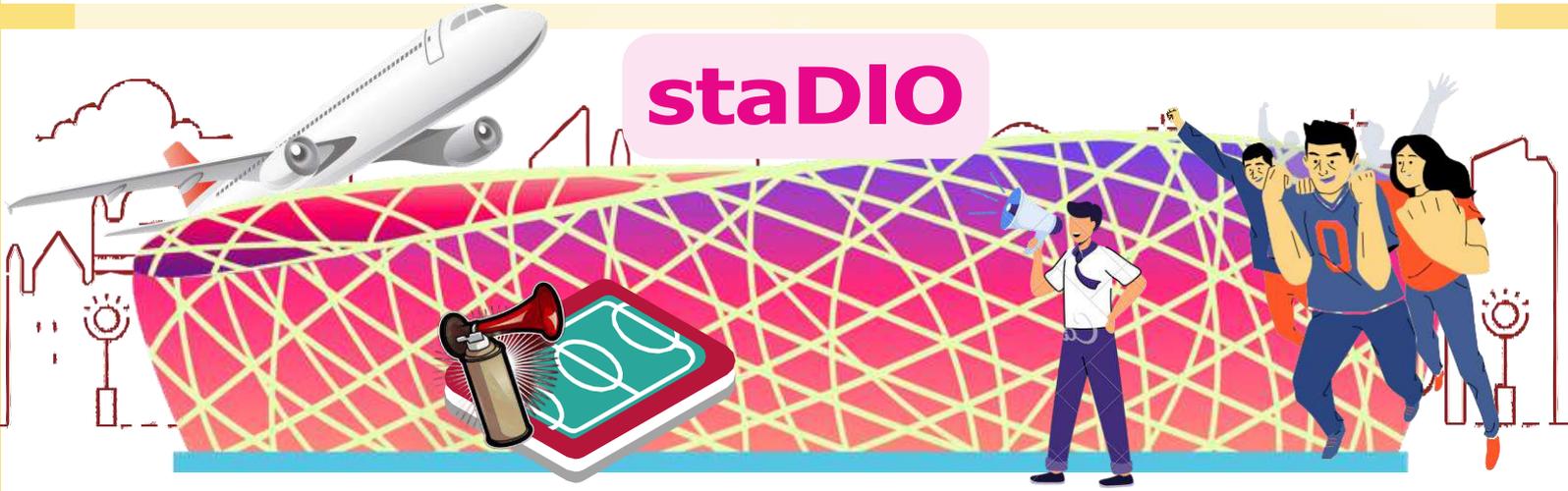
SUONI O RUMORIC

SPUFITA I SUOFI

STRADA



staDIO



CANTIERE SUL MARE



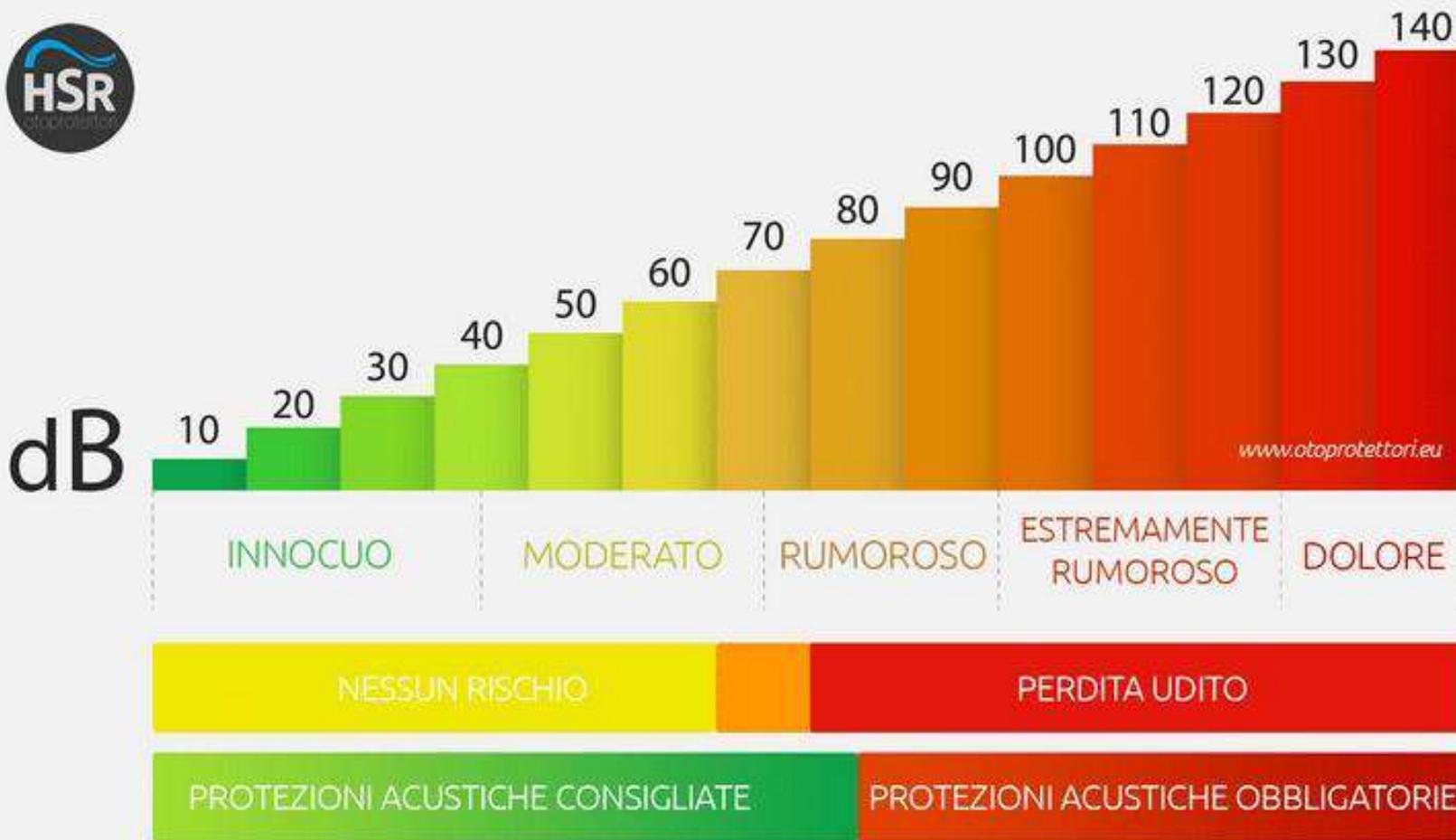


3 la fraternita

SECONDA DOMENICA DI QUARESIMA

conversare

SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE





CATECHISTI/EDUCATORI

TERZA DOMENICA DI QUARESIMA

RITROVARSI

Metà

Scoprire la storia di Gesù per incontrarlo come amico che invita a chiamare Dio con il nome di Padre (AREA DELL'INCONTRO CON GESÙ CRISTO).

Passaggio di vita

Dalla vita di Gesù e dei suoi amici alla scoperta che Gesù è amico di tutti e chiama ad essere suoi amici.



Catechismo CEI

"IO SONO CON VOI", cap. 4 pp. 62-64.

Atteggiamento da maturare

RITROVARSI!!! (Attenzione al territorio - disagio psicologico, bullismo).

Segno/simbolo

IL BAGNO - TOILETTE (luogo della cura per purificarsi, del ritrovarsi)

Commento al Vangelo

(Lc 13,1-9 - versetto di riferimento: "vengo a cercare frutti...")

Il vangelo di questa terza domenica, ci fa riflettere molto sulla realtà e su ciò che ci accade quotidianamente. Ci possono essere delle catastrofi o degli eventi negativi, ma queste non dobbiamo interpretarle come condanne da parte di Dio. Dio vuole il nostro bene!

L'accento di Gesù si sposta sulla tematica della profonda conversione che questo tempo di Quaresima ci invita a vivere. È un tempo per ritrovarsi e riconoscersi bisognosi di cura da parte di Dio e degli altri che ci sono accanto. La conversione è il motore per avere una maggior cura, attenzione e vicinanza verso gli altri miei concittadini o coetanei. Il vignaiolo della parabola ci insegna che è importante prestare attenzione, pazientare e prendersi cura, in attesa che questo albero porti i frutti desiderati!



CATECHISTI/EDUCATORI

TERZA DOMENICA DI QUARESIMA

riTroVArSI

Attività

Prima attività che riguarda Super Mario

I bambini svolgeranno con l'aiuto del catechista un cruciverba sul Vangelo della terza domenica di Quaresima. Poi coloreranno il disegno presente nella scheda.

Il catechista può anche guidare i bambini proiettando il cruciverba cliccando sul codice QR

<https://learningapps.org/view23872629>



Seconda attività

IL CAR WASH

Talvolta, purtroppo, capita che anche tra i bambini ci sia chi non riesce a prendersi cura dell'altro o addirittura compie gesti di esclusione, o peggio compie gesti negativi creando grande disagio in chi subisce. Proponiamo ai bambini di fare un gioco che faccia sperimentare loro un breve momento in cui esercitarsi nella cura di chi ci sta accanto; inoltre che faccia comprendere ad ognuno che è un bambino unico con tante qualità da mettere a frutto.

Istruzioni

I bambini si dispongono su due file gli uni di fronte agli altri. Le due file devono essere abbastanza distanti così che ogni bambino possa camminare al centro. Il bambino che passa si ferma in corrispondenza di ogni coppia di bambini e riceve un "lavaggio" speciale, fatto di carezze verbali.

Per es.: Mi piace di te... Hai questa qualità... Riesci a... Sai fare...



TERZA DOMENICA DI QUARESIMA

1 la vita

ritrovarsi

scheda con le soluzioni per i catechisti

Prima attività SUPEfi MAfiIO

Dal Vangelo secondo Luca, capitolo 13, versetti 1-9

1In quello stesso tempo si presentarono alcuni a riferirgli circa quei Galilei, il cui sangue Pilato aveva mescolato con quello dei loro sacrifici. 2Prendendo la parola, Gesù rispose: «Credete che quei Galilei fossero più peccatori di tutti i Galilei, per aver subito tale sorte? 3No, vi dico, ma se non vi convertite, perirete tutti allo stesso modo. 4O quei diciotto, sopra i quali rovinò la torre di Siloe e li uccise, credete che fossero più colpevoli di tutti gli abitanti di Gerusalemme? 5No, vi dico, ma se non vi convertite, perirete tutti allo stesso modo».

6Disse anche questa parabola: «Un tale aveva un fico piantato nella vigna e venne a cercarvi frutti, ma non ne trovò. 7Allora disse al vignaiolo: Ecco, son tre anni che vengo a cercare frutti su questo fico, ma non ne trovo. Taglialo. Perché deve sfruttare il terreno? 8Ma quegli rispose: Padrone, lascialo ancora quest'anno finché io gli zappi attorno e vi metta il concime 9e vedremo se porterà frutto per l'avvenire; se no, lo taglierai».

Leggi le definizioni, poi trova le parole nel testo del Vangelo

1 Verticale: Quelli che sbagliano e non rispettano le leggi di Dio: PECCATORI

2 Verticale: Convincere a cambiare vita: CONVERTIRE

3 Orizzontale: Storia che spesso racconta Gesù per spiegare qualcosa di difficile: PARABOLA

4 Orizzontale: Albero che da frutti che si chiamano fichi: FICO

5 Verticale: La mela, la pera e la banana sono tutti: FRUTTI

6 Orizzontale: Separare il tronco dalla radice dell'albero: TAGLIARE

7 Orizzontale: Lavorare la terra con una vanga o una zappa: ZAPPARE

8 Orizzontale: Sostanza che dà alla terra il nutrimento per far crescere piante forti: CONCIME

9 Verticale: Ciò che deve ancora succedere, il futuro: AVVENIRE



TERZA DOMENICA DI QUARESIMA

1 la vita

Prima attività

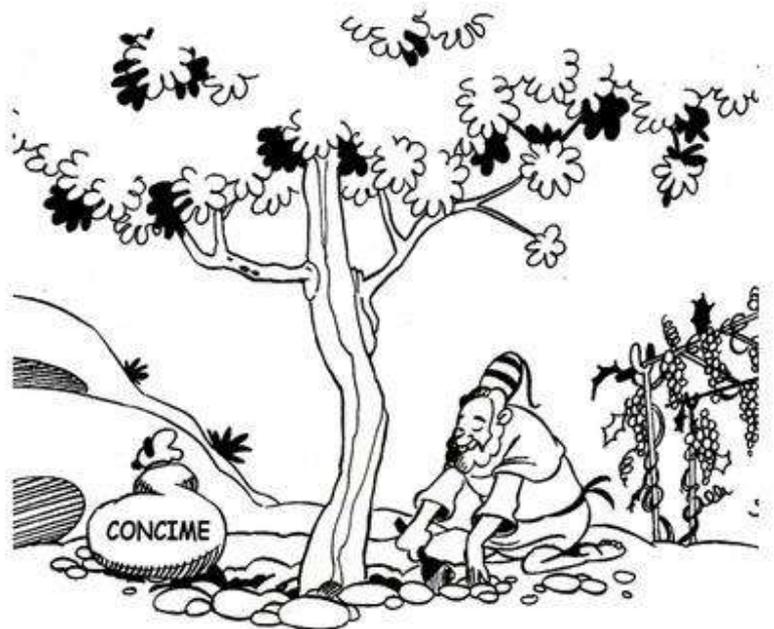
ritrovarsi

scheda con le soluzioni per i catechisti



SUPEfi MAfiIO
CfiUCIVEfiBA

Inserisci le parole giuste
nel cruciverba,
poi colora il disegno





conversare

SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

TERZA DOMENICA DI QUARESIMA

1 la vita STafit THE game

Super Mario dopo la ricerca di Peach è stanchissimo e ha davvero bisogno di una rinfrescata! Per fortuna la sua missione nella Home lo ha portato nel nuovo livello, il bagno. Mentre si guarda nello specchio, vede l'immagine riflessa di un grande albero di fichi che è spuntato all'improvviso al centro della stanza. Deve trovare un modo per far scomparire il fico: in questa impresa serve l'aiuto di Luigi, che è tanto goloso di frutti. Vorrebbero raccogliere prima qualche bel frutto, ma l'albero non ha ricevuto cure e di frutti ce ne sono davvero pochi. Come far tornare l'albero bello e ricco di frutti? Aiutiamo Mario e Luigi a completare un piccolo cruciverba!



"Vengo a cercare frutti..." (LUCA 13,1-9) la parola 2

Attraverso il Vangelo della terza domenica di Quaresima, Gesù vuole incontrarsi con noi. Il cammino che stiamo facendo con Lui non è facile, richiede impegno. A volte siamo scoraggiati o stanchi, ma ben sappiamo che non camminiamo soli. Siamo insieme agli altri che ci sostengono con le loro cure e il loro sostegno. Abbiamo bisogno degli altri per non perderci o restare indietro. Deve stare accanto a chi ne ha bisogno, proprio nessuno per la strada, come fa il vignaiolo della parabola che aspetta che l'albero di fichi porti frutto. Gesù in questo tempo ha cura della nostra vita.

3 la fraternità IL CAR WASH

Riesci sempre a prenderti cura degli altri? Ti è mai capitato di escludere o di essere escluso? Ti sei accorto qualche volta di aver fatto star male un altro bimbo con le tue parole o i tuoi gesti? Ti propongo di fare un gioco insieme al tuo gruppo di catechesi, in cui sperimentare la cura di chi ti sta accanto e anche di te stesso. Sei pronto per il CAR WASH?

Mi piace di te...

Hai questa qualità...

Riesci a...



Sai fare...



TERZA DOMENICA DI QUARESIMA

1 la vita

ritrovarsi

SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

Prima attività SUPEfi MAfiIO

Dal Vangelo secondo Luca, capitolo 13, versetti 1-9

1In quello stesso tempo si presentarono alcuni a riferirgli circa quei Galilei, il cui sangue Pilato aveva mescolato con quello dei loro sacrifici. **2**Prendendo la parola, Gesù rispose: «Credete che quei Galilei fossero più peccatori di tutti i Galilei, per aver subito tale sorte? **3**No, vi dico, ma se non vi convertite, perirete tutti allo stesso modo. **4**O quei diciotto, sopra i quali rovinò la torre di Siloe e li uccise, credete che fossero più colpevoli di tutti gli abitanti di Gerusalemme? **5**No, vi dico, ma se non vi convertite, perirete tutti allo stesso modo».

6Disse anche questa parabola: «Un tale aveva un fico piantato nella vigna e venne a cercarvi frutti, ma non ne trovò. **7**Allora disse al vignaiolo: Ecco, son tre anni che vengo a cercare frutti su questo fico, ma non ne trovo. Taglialo. Perché deve sfruttare il terreno? **8**Ma quegli rispose: Padrone, lascialo ancora quest'anno finché io gli zappi attorno e vi metta il concime **9**e vedremo se porterà frutto per l'avvenire; se no, lo taglierai».

Leggi le definizioni, poi trova le parole nel testo del Vangelo

- 1 Verticale:** Quelli che sbagliano e non rispettano le leggi di Dio.
- 2 Verticale:** Convincere a cambiare vita.
- 3 Orizzontale:** Storia che spesso racconta Gesù per spiegare qualcosa di difficile.
- 4 Orizzontale:** Albero che da frutti che si chiamano fichi.
- 5 Verticale:** La mela, la pera e la banana sono tutti.
- 6 Orizzontale:** Separare il tronco dalla radice dell'albero.
- 7 Orizzontale:** Lavorare la terra con una vanga o una zappa.
- 8 Orizzontale:** Sostanza che dà alla terra il nutrimento per far crescere piante forti.
- 9 Verticale:** Ciò che deve ancora succedere, il futuro.



TERZA DOMENICA DI QUARESIMA

1 la vita

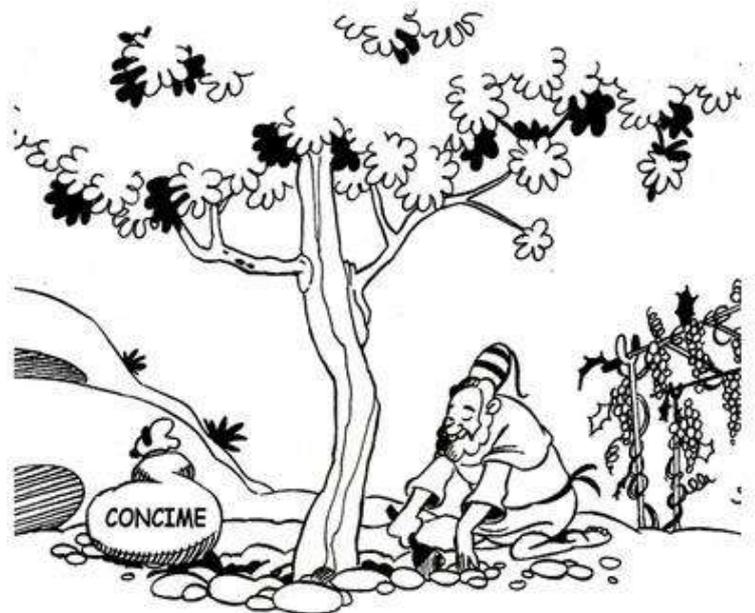
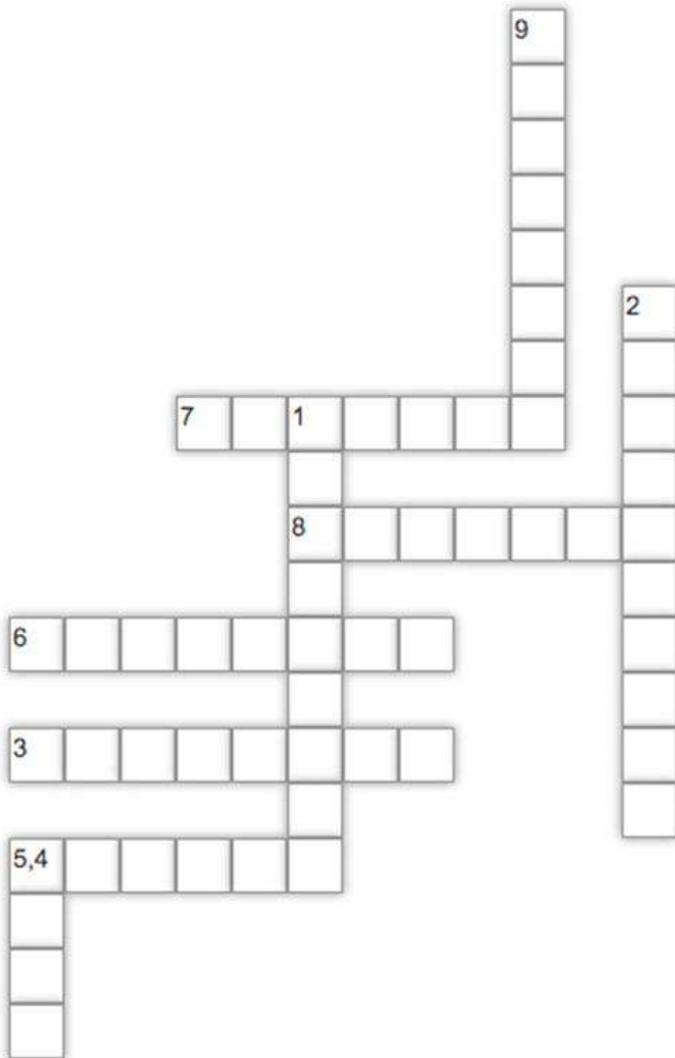
Prima attività

ritrovarsi

SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

SUPEfi MAfiIO
CfiUCIVEfiBA

Inserisci le parole giuste
nel cruciverba,
poi colora il disegno





CATECHISTI/EDUCATORI

QUARTA DOFFENICA DI QUARESIMA

ABBRACCIARSI

Mèta

Scoprire la storia di Gesù per incontrarlo come amico che invita a chiamare Dio con il nome di Padre (AREA DELL'INCONTRO CON GESÙ CRISTO).

Passaggio di vita

Dall'amicizia con Gesù alla scoperta del Dio di Gesù: il Padre.



Catechismo CEI

"IO SONO CON VOI", cap. 10 pp. 165-168.

Atteggiamento da maturare

ABBRACCIARSI (Liturgia penitenziale).

Segno/simbolo

LA CAMERETTA (luogo dell'intimità, del segreto, del sogno, dell'abbandono al sonno e del risveglio).

Commento al Vangelo

(Lc 15,1-3;11-32 - versetto di riferimento: "migli si gettò al collo e lo baciò")

La parabola del Padre Misericordioso è la parabola che narra la condizione umana. Tutti, infatti, siamo peccatori, lontani e chiusi all'amore del Padre. Tutti abbiamo nostalgia di Lui, tutti, consapevoli o no, desideriamo ritornare al cuore del Padre.

Il ritorno al Padre, tuttavia, esige: la presa di coscienza della propria miseria, la decisione del cambiamento, la riconciliazione con il fratello, la festa quale simbolo di una vita familiare rinnovata.

Se ripercorriamo la nostra vita non ci sembra di esserci allontanati da Dio come il figlio più giovane della parabola e di questo gliene siamo grati. Forse siamo simili al fratello maggiore con tante pretese. Anche noi come lui, possiamo dire di aver più o meno sempre obbedito. Abbiamo avuto un'educazione cristiana, siamo stati fedeli alla pratica religiosa, non ci sembra di aver commesso colpe gravi. Ma forse abbiamo fatto tutto ciò meccanicamente, per abitudine, per tradizione. È importante desiderare di essere come Gesù che non ha mai avuto dubbi sull'amore del Padre ed è rimasto sempre con lui abbracciato.



CATECHISTI/EDUCATORI

QUARTA DOMENICA DI QUARESIMA

ABBRACCIARSI

Attività

Prima attività abbinata al racconto di Super Mario

Materiali

- la stampa del dipinto "Primi passi" in formato A3;
- videoproiettore (facoltativo);
- computer (facoltativo);
- connessione ad internet (facoltativa).

Istruzioni

Nella prima attività i bambini aiutano Super Mario a risolvere gli indovinelli sul dipinto presente nella cameretta "Primi passi" di Van Gogh. Guardiamo il terreno che non si mostra piano, va lavorato e curato, perché produca frutti. Ogni bambino si può riconoscere nella scena, quando si muovono i primi passi nella vita, spesso si inciampa e si può cadere. L'importante è rialzarsi per andare verso l'abbraccio di chi ci ama per davvero, proprio come il Padre misericordioso della parabola. Aiutiamo i bambini a notare l'orto circondato da uno steccato sul quale sono stesi alcuni panni bianchi, mossi dal vento: un soffio di vento quasi divino. Il padre è inginocchiato e ha le braccia protese in avanti per accogliere il bambino che sta muovendo i primi passi verso di lui, sorretto dalle braccia della madre. Il colore verde emerge (la speranza) e le braccia aperte (che donano certezza al figlio) ci incoraggiano a riprendere sempre il cammino verso l'abbraccio di questo padre amorevole.

DOMANDE QUIZ (con soluzioni)

- Cosa fa muovere i panni stesi? VENTO
- Verso chi è diretta la bambina? PAPÀ
- Quale colore vedi di più nel quadro? VERDE



Seconda attività: Hand test

È importante soffermarsi a riflettere sulle nostre azioni per comprendere se servono a compiere il bene oppure no. Dopo aver ascoltato il significato della parabola raccontata da Gesù in questa domenica, vogliamo fare un "Hand test". La parola "Hand" significa mano, quindi faremo un bel test della mano: **che tipo di mano ho?**

Primo test: mano aperta mano chiusa

Prima fase:

I catechisti preparano un recipiente con dentro della sabbia colorata e invitano i bambini a fare il seguente esperimento:

- prendere una manciata di sabbia e stringere forte la mano (la sabbia scivolerà via);
- prendere una manciata di sabbia e aprire bene la mano (la sabbia resterà sulla mano).



CATECHISTI/EDUCATORI

QUARTA DOFFENICA DI QUARESIMA

ABBrAccIArSI

Spiegazione

Così succede nella nostra vita: se la vogliamo stringere per noi, la perdiamo. Se invece la doniamo la teniamo per sempre.

Seconda fase:

Dunque ogni bambino riflette su quante cose fa la sua mano: è una mano aperta oppure chiusa? È una mano aperta per donare, per offrire? È una mano capace di condividere con gli altri, di accarezzare? È una mano capace di picchiare? È una mano capace di pregare?

Pregare vuol dire **CONTARE SULLA MANO DI DIO**, che è una mano più grande della nostra.

Dopo la riflessione un'attività pratica.

Materiale:

- un cartellone o un foglio A3 su cui stampare l'immagine dell'albero formato dalle mani;
- vari fogli bianchi o colorati su cui disegnare le sagome delle mani dei bambini;
- colori;
- forbicine con la punta arrotondata;
- colla.

Istruzioni

Proponiamo ai bambini l'immagine di due mani (che rappresentano i rami) e due braccia unite (che rappresentano il tronco) a significare le braccia di Gesù che accolgono ognuno in un abbraccio. Il tronco rappresenta la stabilità che troviamo nella fede in Gesù.

A questo albero si possono aggiungere le sagome di varie manine come fossero foglie, disegnate e ritagliate dai bambini, su cui scrivere cosa ognuno vuole promettere a Gesù.

I catechisti avranno già scritto le tre frasi che descrivono cosa fa Gesù per noi:

Gesù mi abbraccia - Gesù mi perdona - Gesù mi vuole bene sempre.



QUARTA DOMENICA DI QUARESIMA

abbracciarsi

SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

1 la vita



STafIT THE game

E' appena iniziata la giornata ma la principessa Peach dorme ancora profondamente nella sua cameretta. Sta sognando di essere a Subocon, il paese dei sogni dove gli abitanti vivono sotto la tirannia di Re Wart. Vorrebbe tanto svegliarsi da questo brutto sogno, ma proprio non ci riesce. Super Mario intanto si è accorto che Peach è nella sua stanza, raccoglie una Super Foglia, gli spunta una coda e raggiunge in volo la bella principessa addormentata. Mario non sa cosa fare, ma all'improvviso vede nella stanza un dipinto ben posizionato su un cavalletto con un foglietto e degli indovinelli. Aiutiamo Mario a trovare la soluzione così finalmente potrà riabbracciare Peach.



Prifti PASSi, Vincent VAN GOGH, 1890, ftetrOPOLIItAn ftUSeUft, New York.

“gli si gettò al collo e lo baciò” (LUCA 15,1-311-32)

la parola 2

fti viene SPOnTAnEo chieDere Al giOVAnE DeLLA PARABOLA: “fta chi te l'ha fatto fare Di IASciAre Un PADre, cOSI? “. Troppo BUOnO, PAZiente, cOfTPrenSivO. Al SUO POSTO i nOSTri PADri che AvreBBerO fatto? AltrO che DARci IA PARte Di ereDitÀ che ci SPetta! E POi, Al ritOrno: il venirci incOntrO? Un ABBrAcciO? UnA feStA? ftA DAI! StAre in QUelLA cASA erA cOfte StAre in PARADISO. EPPure te ne Sei AnDATO. Anche nOI StiAftO DA DIO cOn DIO ftA cOn i nOSTri cAPricci ci AIIOntAniAftO DA LUi e DAI SUO AftOre. “SignOre vienifti incOntrO e SARÀ Per fte giOIA grAnDe gettArfti Al tUO cOllO e rieftPirti Di BACi. Perché tU Sei il PADre ftIU BUOnO ”.

3 la fraternità

HAND TEST

E' iftPOrtAnte SofferftArSi A riflettere SUIIe nOSTre AZiOni Per cOfTPrenDere Se ServOnO A cOfTPiere il Bene OPPure nO. DOPO Aver ASCOltAtO il SignificAtO DeLLA PARABOLA rAccOntAtA DA GeSÙ neLLA QUArTA DOftenica Di QUAreSiftA, vOgliAftO fare Un “HAnD teSt ”. LA PAROLA “HAnD ”Significa ftAnO, QUinDi fAreftO Un BeI teSt DeLLA ftAnO: che tiPO Di ftAnO hO?



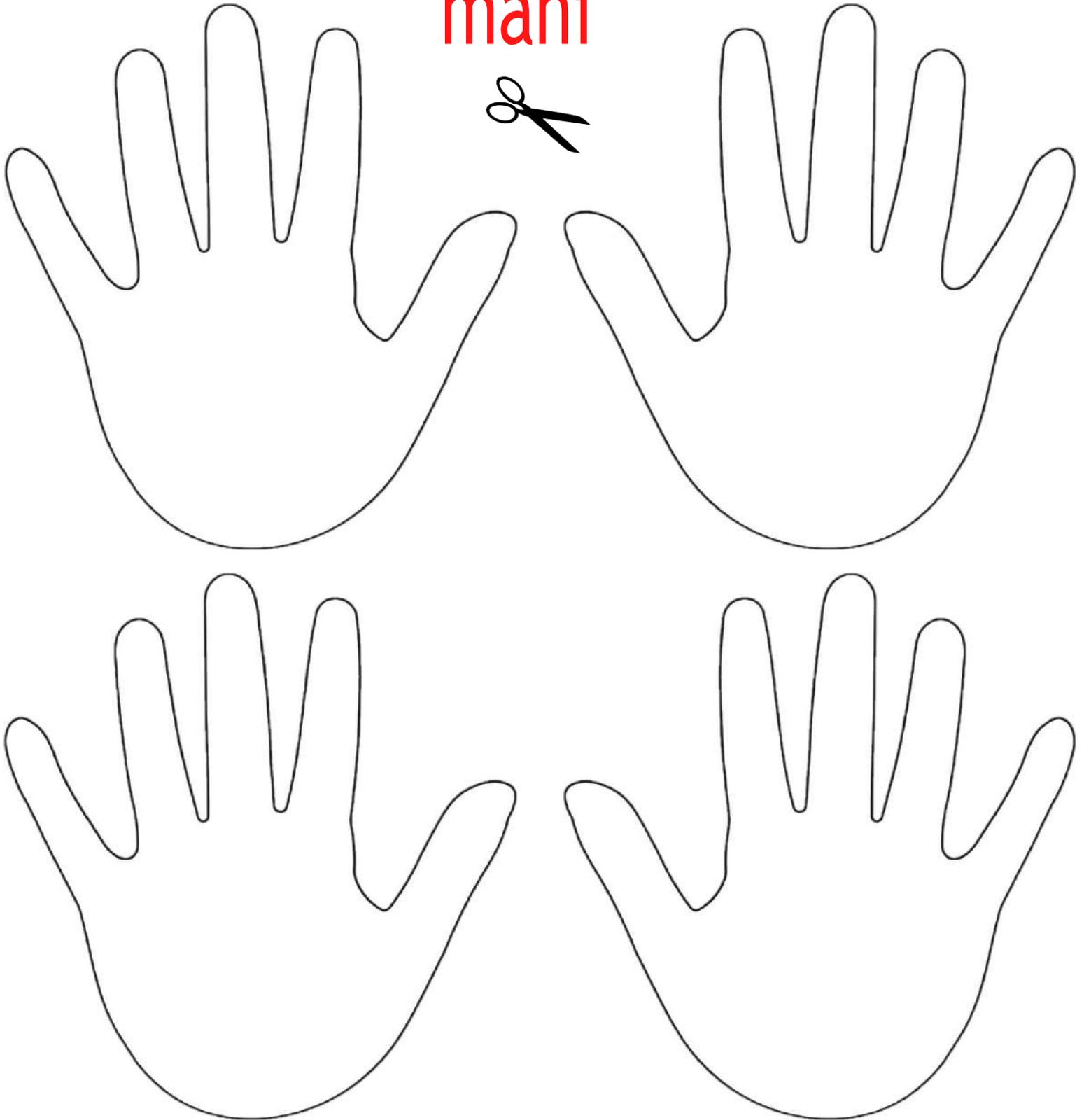


QUARTA DOMENICA DI QUARESIMA

3 la fraternità

abbracciarsi
SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

mani





QUARTA DOMENICA DI QUARESIMA

3 la fraternità ◀◀◀◀◀

abbracciarsi
SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

albero





CATECHISTI/EDUCATORI

QUINTA DOMENICA DI QUARESIMA

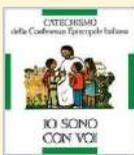
GUARDARE OLTRE

Metà

Scoprire la storia di Gesù per incontrarlo come amico che invita a chiamare Dio con il nome di Padre (AREA DELL'INCONTRO CON GESÙ CRISTO).

Passaggio di vita

Dalla fiducia nel Padre alla scoperta che egli chiama a vivere come Gesù l'amicizia con gli altri.



Catechismo CEI

"IO SONO CON VOI", cap. 1 pp. 15-17 e cap. 7 pp. 120-121.

"VENITE CON ME", cap. 4 pp. 64-65.



Atteggiamento da maturare

GUARDARE OLTRE (Attenzione all'ambiente le 3 R: ridurre, riutilizzare, riciclare).

Segno/simbolo

LA FINESTRA (LA TERRAZZA) (luogo dell'apertura, dell'aria nuova, del guardare oltre).

Commento al Vangelo

(Gv 8,1-11 - versetto di riferimento: "non peccare più...")

Quando in una famiglia c'è qualcuno che ha un atteggiamento che non è corretto, non dobbiamo mai accusarlo, ma cercare di capire che tutti possono sbagliare e solo cercando di capire il motivo del suo gesto possiamo aiutarlo a diventare migliore. Il dialogo è alla base della conversione e della correzione fraterna, con l'amore, la comprensione e la pazienza nessuno ostacolo diventa insormontabile. Nella famiglia non ci può essere la gelosia, perché ognuno di noi è bello agli occhi di Gesù, proprio perché è diverso dall'altro. Insieme si compiono grandi cose e amandoci continuiamo a manifestare l'Amore del Padre intorno a noi.

Attività

Come ognuno di noi può essere nuovo, se comprende l'errore commesso e sceglie di non ripeterlo, così possiamo dare vita nuova a degli oggetti che si possono riutilizzare. Invitiamo i bambini a costruire un aquilone colorato da far volare insieme agli altri, recuperando il materiale in casa. Inquadra il codice QR per guardare il video tutorial.

Come creare un aquilone

https://www.youtube.com/watch?v=buiW_wljoX4





QUINTA DOMENICA DI QUARESIMA

GUARDARE OLTRE

SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

1 la vita



STafIT THE game

Super Mario sta guardando fuori dalla finestra e pensa: "Finalmente sta arrivando la primavera". È contento perché potrà tornare sulla terrazza a prendersi cura delle piante della principessa Peach. Sopra ai rossi tulipani già volteggia in aria il suo amico Toad, così Super Mario decide di raggiungerlo. Ma ahimè la porta non si apre. Mario si sporge dalla finestra e vede tante bottiglie di plastica, cartoni della pizza e giocattoli rotti che bloccano la porta.

Che bel guaio! Per pigrizia, ha portato la spazzatura fuori, senza metterla nei contenitori giusti. Super Mario non sa come fare. Lo aiutiamo a superare questo livello insegnandogli a differenziare i rifiuti e a sistemarli nei contenitori giusti? Guardiamo insieme il video...
(Canzone Riduci, al link: <https://youtu.be/Udg7K4HKlpk>)



"non peccare più..." (GIOVANNI 8,1-11)

la parola 2

PrOPriO cOfte GeSÙ, che PrOPone ALLA PeccAttrice UnA vitA nUOVA, Se ci fiDiAftO Di LUi Anche nOI POSSiAftO cOStrUire intOrnO A nOI IA felicità e IA Bellezza.

NellA vitA tutti POSSiAftO SBAGliARE, I ftPortAnte è renDerSene cOntO e cercARE Di rifteDiARE A QUEll 'AziOne e nOn fArIO PIÙ. FAcciAftO AttenziOne Alle PiccOle AziOni QUOtidiANE, ciAScUnO Di nOI è chiAftAtO A PrenDerSi cUrA Del creAtO, cOllABOrIAftO inSiete A renDerIO PIÙ BeLlO e A cOnServArIO PArtenDO PrOPriO DALLA regOIA Delle tre R - RiDUrre, RiUtilizzARE, RicicliARE.

3 la fraternità

Come ognuno di noi può essere nuovo, se comprende l'errore commesso e sceglie di non ripeterlo, così possiamo dare vita nuova a degli oggetti che si possono riutilizzare.

Con l'aiuto del catechista, costruisci allora un aquilone colorato da far volare insieme agli altri, usando materiale che trovi facilmente in casa.



ComE cREARE
un aquilone



L'aquilone



CATECHISTI/EDUCATORI

DOMENICA DELLE PALME

AFFIDARSI

Metà

Scoprire la storia di Gesù per incontrarlo come amico che invita a chiamare Dio con il nome di Padre (AREA DELL'INCONTRO CON GESÙ CRISTO).

Passaggio di vita

Dalla fiducia nel Padre alla scoperta che egli chiama a vivere come Gesù l'amicizia con gli altri



Catechismo CEI

"IO SONO CON VOI", cap. 5 pp. 72-91

Atteggiamento da maturare

AFFIDARSI

Segno/simbolo

LA PORTA SUL RETRO (luogo dell'uscire, del passare, dell'attraversare, del lasciar andare).

Commento al Vangelo

(Lc 22,14-23,36 - versetto di riferimento: "Padre, perdona loro")

Con la Domenica delle Palme, inizia quella che per i cristiani è la settimana più suggestiva di tutto l'anno, la Settimana Santa, ricca di riti e di gesti, che compiamo per comprendere a fondo il mistero di Cristo ed in particolare la sua passione, morte e resurrezione. Nella Domenica delle Palme, infatti, riproponiamo l'ingresso di Gesù a Gerusalemme (etimologicamente città della pace), entrando anche noi in Chiesa, con canti festosi, non agiamo armi, ma ramoscelli di ulivo, segno di pace, della vera pace, quella che nasce dal cuore perché infusa dentro di noi dal Padre attraverso il dono dello Spirito Santo. Gesù entra a Gerusalemme, acclamato come un "re", ma con qualcosa di diverso: non entra con cavalli e cortigiani per esprimere potenza, ma con un puledro e i suoi discepoli per esprimere "mitezza"; non entra per rivendicare la conquista e il possesso del trono, ma per persuadere ognuno a "lasciarsi riconciliare con Dio"; non entra per imporre il suo potere con la minaccia o con la morte, ma per manifestare il volto misericordioso del Padre. Entriamo in questa settimana, in questo tempo, per imparare da Gesù ad essere più umani: "Chiunque segue Cristo, l'uomo perfetto, diventa anch'egli più uomo" (GS 41).



CATECHISTI/EDUCATORI

DOFENICA DELLE PALFTE

AFFIDARSI

Attività

La colomba arcobaleno

Materiale:

- Cartoncini bianchi A4
- pennarelli o matite colorate
- forbici
- colla
- rametto d'ulivo (facoltativo)

Istruzioni

Il catechista stampa una colomba su cartoncino per ogni bambino. Invita ripassare il contorno della colomba di azzurro e poi a colorare le 7 piume della coda con i colori dell'arcobaleno. Infine ogni bambino ritaglia la colomba e le piume, da incollare sulla coda nel giusto ordine. Il catechista incide l'ala lungo le linee tratteggiate per inserire il rametto di ulivo. Si può scegliere di inserire un rametto vero oppure il rametto presente nella scheda, colorato e ritagliato.





AFFIDARSI

SCHEDA BAMBINI - TAPPA BATTESIMALE

DOMENICA DELLE PALME

1 la vita STAfIT THE game

Super Mario è emozionato, è giunto alla sua ultima missione nel mondo di Home. Deve riuscire ad aprire la porta sul retro per giungere finalmente nello splendido giardino. Sfortunatamente questa è presidiata dal feroce Bowser in persona: chi l'avrebbe mai detto che Home si sarebbe rivelata un posto pericoloso?! Mario sembra non avere via di scampo, ma in queste settimane è cresciuto molto, conosce ogni angolo di questo mondo e sa che possono capitare delle deviazioni di percorso. Ora ha bisogno assolutamente di Stella per trasformarsi in Mario Invincibile, così da sconfiggere il nemico solo toccandolo. Il nostro eroe si mette in groppa al fido Yoshi per conquistare la Stella ed eliminare finalmente Bowser. Dopo questa missione titanica potrà visitare il giardino e terminare l'ultimo livello del mondo di Home.



In QueStA ftiSSiOne ftAriO... Sei PRoPriO tu! DOPO eSSere StAtO BenDATO PrOverAi A rAggiUnGere StelliA
SUPerANDò Un PercORSo A OSTAcOLI GUIDATO DALLA SOIA VOce Di Un TUO cOftPAGNO. SeftBrA POcO, ftA SARÀ SUFFiciente:
QUANDO ci Si fIDA Di QUAlcUnO, Anche Se DeBOLI, ci Si Sente invincibili.

"Padre, perdona loro" (LUCA 22,14-23,36) la parola 2

CON LA DOttinA Delle PALte cOftinciAno i grAndi giOrni DeLLA PASSiOne: giOrni in cui riviviAftO i geSti PiÙ Belli DeLLA nOSTRA fede. L'ingreSSO A GerUSAleftte triOnfAnte, LA lAvANDa Dei PieDi, L'ADOrAZiOne DeLLA CrOce, LA BeneDiziOne Del fUOcO, SONO ifftAgini ftOltO fOrti che riPetiAftO Per vivere Anche nOI QueLLO che GeSÙ ha viSSUtO. EntrANDO A GerUSAleftte, GeSÙ DeciDe Di ANDAre finO in fOnDO ALLA SUA ftiSSiOne: QueLLA Di ftAnifeStAre L'AftOre Di DiO, nOnOSTAnte LA BrUtAlità DeLL'ODiO. GeSÙ AffrOntA LA SUA ftOrte cOn L'AftOre; il CanticO Dei CANTICI ci Dice che fOrte cOfte LA ftOrte è L'AftOre. In Ogni SUO geStO, in Ogni SUA PAROIA, GeSÙ SeftinA AftOre. E nOI SAPPiAftO Bene che il Sefto QUANDO ftUOre PORTA frUtTO.

3 la fraternità



colomba

Hai mai visto una vera colomba? Oggi ne costruiremo una speciale: la colomba arcobaleno, segno di pace e di fratellanza. Gesù ci ha insegnato con il suo grande amore, il perdono. Mentre la Pasqua di Risurrezione si avvicina, vogliamo imparare ad essere amici "fidati".

